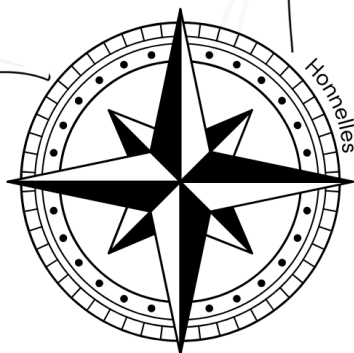


Chasse au trésor



il y a fort longtemps, sur le territoire de Honnelles, se cachaient de nombreux trésors.

Certains étaient faits d'or, d'autres de pierres précieuses, mais tous attisaient la curiosité et faisaient rêver les villageois. Malheureusement, au fil du temps et des époques que connut Honnelles, ces trésors furent peu à peu perdus, oubliés, ou disparurent à jamais. Tous... sauf un !

Selon la légende, le plus précieux d'entre eux aurait été protégé avec soin par l'Administration communale, aidée par les Gardiens de Honnelles.

Plutôt que de le cacher définitivement, ils auraient choisi de le préserver à l'aide d'une formule magique et d'un code secret, transmis de génération en génération.

Au fil des siècles, ces Gardiens auraient laissé derrière eux des indices dans les villages, afin que ce secret puisse un jour être retrouvé.

Aujourd'hui, c'est à toi de les trouver et de découvrir le précieux trésor de Honnelles.

Crois-tu être capable de percer le mystère ? Penses-tu pouvoir reconstituer la formule magique et découvrir le code secret permettant de retrouver ce trésor ?

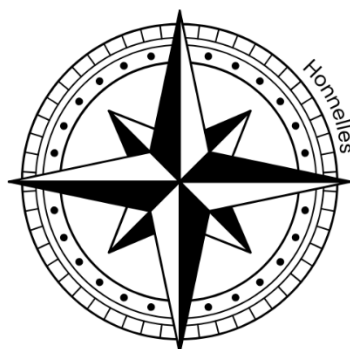
Si oui, il te faudra partir à l'aventure dans notre belle Honnelles et résoudre 12 énigmes, réparties sur 12 circuits différents.

Enfile ta tenue d'explorateur, munis-toi de ton carnet de route et prépare-toi à vivre une formidable aventure au coeur de notre entité !



Trouve la formule magique et le code secret qui te permettront d'ouvrir le coffre au trésor.

Dans les boîtes à livres de Honnelles, tu découvriras des cartes au trésor qui t'indiqueront un circuit à explorer afin de résoudre des énigmes. Pour t'aider dans ta quête, un symbole particulier a été placé sur chacun des circuits. Garde les yeux bien ouverts : lorsque tu repères ce symbole, l'énigme à résoudre ne se trouve jamais très loin !



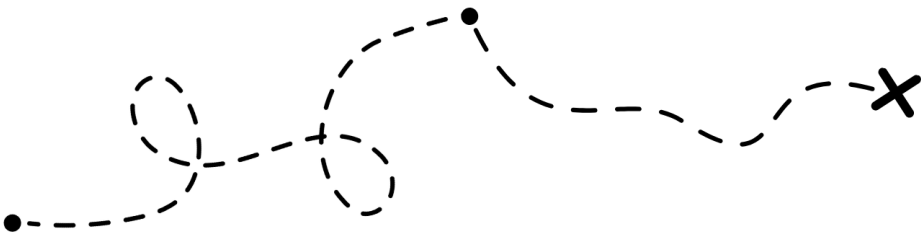
Symbole à trouver

Au total, il existe 12 cartes au trésor différentes pour 12 énigmes à résoudre. Résous les 12 énigmes, note soigneusement chaque réponse dans ce carnet de route et découvre la formule magique ainsi que le code secret.

Tu es libre de résoudre les énigmes **dans l'ordre de ton choix**. Le jeu se déroule **du 1er juillet au 31 août** : tu as donc tout l'été pour partir à l'aventure. Avance à ton rythme et réalise les parcours quand tu le souhaites, selon tes envies et ton emploi du temps.

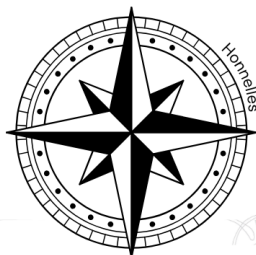
Mais attention au piège ! Toutes les boîtes à livres ne mènent pas au trésor... Sur les 13 boîtes présentes à Honnelles, seules 12 cachent une carte au trésor !



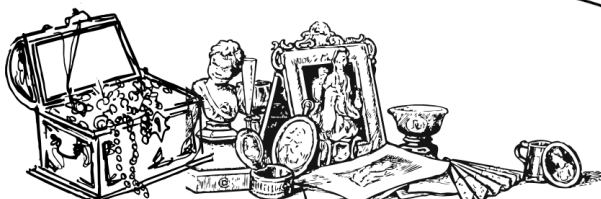


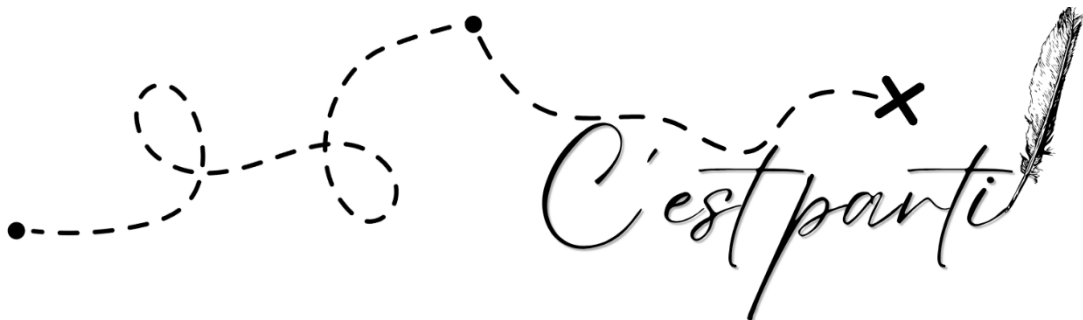
En résumé

1. Choisis une boîte à livres (12 en tout).
2. Prends une carte au trésor à l'intérieur.
3. Suis le parcours indiqué sur la carte.
4. Trouve le symbole sur le parcours.
5. Lis la questions correspondante dans le carnet.
6. Résous l'énigme et note ta réponse dans ton carnet de route.
7. Passe à l'énigme suivante.
8. Répète jusqu'à avoir résolu les 12 énigmes.
9. Ouvre le coffre au trésor (infos en page 16).



Le symbole à trouver





Les Gardiens te proposent 3 options pour vivre ton aventure :

① Option à ton rythme

Rends-toi aux boîtes à livres une par une, à ton propre rythme, aux moments qu'il te plaît.



② Option sportive

Une grande boucle de 40 km qui te permet d'atteindre toutes les boîtes à livres et de résoudre les 12 énigmes en une seule fois.

Parfait pour les plus motivés et les sportifs !



③ Option modérée

4 boucles d'environ 8 km regroupant chacune 3 boîtes à livres.

Une façon idéale de partager l'aventure en plusieurs moments : à pied, à vélo ou même en courant !



*Consulte et télécharge les parcours pour tes applis :
Google Maps, Garmin, OpenRunner, ...
Fichiers .gpx disponibles !*

Quelle que soit l'option choisie, n'oublie pas que tu disposes de tout le mois de juillet et d'août pour résoudre les 12 énigmes dans l'ordre qui te convient.



Enigme 1



18 min



1,2 km

Départ : Boite à livres, Rue de la Chasse, **ANGRE**

Question :

Observe attentivement ce que tu trouveras sur ton chemin.
Quelle image est-une fidèle représentation ?

Réponse :

Chaque image est associée à un mot. Une seule est correcte.

Le savais-tu ? Lieu-dit Place London Scottish. Le London Scottish était un détachement anglais venu combattre les Allemands sur notre territoire en novembre 1918. Il y eut de nombreux morts commémorés et enterrés à Angre.



Enigme 2



26 min



1,6 km

Départ : Boite à livres, Ruelle de l'Escalier 5, **ANGREAU** (devant l'école communale « Emile Verhaeren »)

Question :

Observe attentivement et dis-moi les couleurs que tu vois de bas en haut.

Réponse :

Chaque combinaison de couleurs correspond à un mot. Une seule est correcte.

- **A** : vert, rouge, beige, blanc → mot : *en*
- **B** : noir, blanc, rouge, bleu → mot : *dans*
- **C** : vert, jaune, blanc, noir → mot : *pour*
- **D** : jaune, bleu, beige, rouge → mot : *avec*

***Le savais-tu ?** Angreau est un village connu internationalement grâce à son célèbre MotoCross et à sa course cycliste, des événements qui ont largement contribué à faire rayonner le village bien au-delà de la région.*



Enigme 3



30 min



2 km

Départ : Boîte à livres, Rue d'Athis, **ATHIS**

Question :

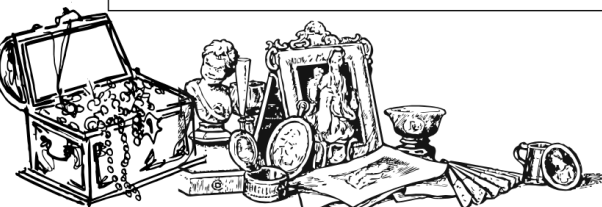
Observe le panneau attentivement. Retranscris les symboles et les couleurs en lettres.

Réponse :

Seule la bonne combinaison te permettra de trouver la réponse correcte.

	Vert	Jaune	Bleu	Rouge
β	ral	cor	pro	lav
♥	bou	croi	man	cha
Δ	ent	ets	gen	cour
∞	pre	ges	cun	dem

Le savais-tu ? La légende raconte qu'au 18ème siècle, deux muets, perdus, se croisèrent au croisement de l'avenue du Haut Pays et des rues de la Courbette et Augustin Deschamps. L'un d'eux, demandant son chemin, émit des sons et gesticula. L'autre en fit de même pour lui répondre mais ses gestes furent interprétés comme une moquerie. S'ensuivit un pugilat sanglant et les deux muets furent retrouvés morts : l'un sur Athis et l'autre sur Erquennes.



Enigme 4



16 min



1,1 km

Départ : Boites à livres, Rue d'Autreppe, **AUTREPPE**

Question :

Un texte est gravé dans la pierre. Observe-le attentivement, puis note : le 1er mot de la 1ère ligne.

Réponse :

Une seule réponse est correcte et écris le mot.

Le savais-tu ? Autreppe tient son nom du latin *Alta ripa*, qui signifie « hautes rives ». Le village s'étire en effet sur chaque rive de son ruisseau sinueux, qui rejoint la Honnelle toute proche.

Ce relief a été creusé au fil du temps par le ruisseau, qui prend sa source en territoire français, près du lieu-dit « Passe-tout-Outre », à La Canarderie, non loin du bois d'Audois.

Il se jette ensuite dans la Grande Honnelle, à hauteur de l'ancienne marbrerie Cordiez.



Enigme 5



24 min



1,6 km

Départ : Boite à livres, Place du Joncquois, **ERQUENNES**

Question :

Observe attentivement le grand bâtiment. En regardant les inscriptions centrales visibles, réponds à la question suivante :
Quelle est la préposition que tu peux lire au milieu ?

Réponse :

Une seule réponse est correcte et écris le mot.

Le savais-tu ? Situé à 146 mètres d'altitude, l'Arbre du Petit Bon Dieu constitue le point culminant du Haut-Pays.

Situé en bordure de la commune, ce tilleul de Hollande fut un jour frappé par la foudre, mais continua malgré tout à croître, devenant un symbole de résilience. Ce lieu-dit se trouve à l'intersection : du Prés de Viveriaux, et du Chemin des Potiers Trois Maisons.



Enigme 6



8 min



0,6 km

Départ : Boite à livres, Place de Fayt 11, **FAYT-LE-FRANC**

Question :

Les Gardiens t'ont laissé un message codé pour t'aider à trouver le mot :



3↑

2←

1↓

2←

À partir de la position indiquée sur la carte du panneau, suis ces indications dans le bon ordre. Rends-toi à l'emplacement ainsi obtenu. Une fois arrivé au bon endroit, observe attentivement : le mot que tu cherches y est affiché.

Réponse :

Une seule réponse est correcte et écris le mot trouvé.

Le savais-tu ? Le nom Fayt-le-Franc vient du latin *fagetum*, qui signifie « lieu planté de hêtres », et du mot « franc », évoquant la franchise, l'indépendance d'un bien ou d'un territoire. Ce nom rappelle à la fois la richesse naturelle du lieu et son histoire d'autonomie.



Enigme 7



7 min



0,5 km

Départ : Boîte à livres, intersection des Chemins de Passy et de Marchipont, et de la Place du Roseau Vert, **MARCHIPONT**

Question :

Observe bien ce que tu vois et résous l'énigme.

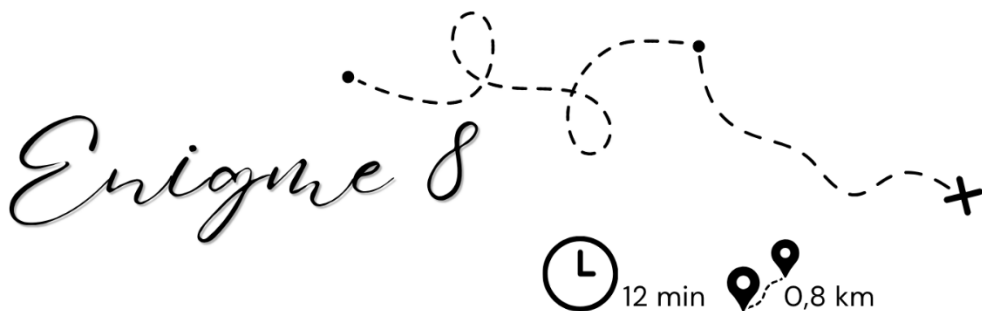
Réponse :

Une seule réponse est correcte et écris le mot trouvé.

Le savais-tu ? Marchipont est un village à cheval entre la Belgique et la France, délimité par le petit cours d'eau l'Aunelle.

Son nom viendrait du « pont de la marche », un passage permettant autrefois de franchir la frontière entre deux territoires.





Départ : Boite à livres, Rue Isolée 67, **MEAURAIN**

Question :

Observe attentivement le panneau incliné blanc à proximité. Il est composé de plusieurs lignes de texte. Trouve les lettres et assemble-les pour découvrir le mot.

- 3ème ligne 9ème lettre
- 6ème ligne 5ème lettre
- 7ème ligne 38ème lettre
- 9ème ligne 7ème lettre
- 13ème ligne 2ème lettre
- 20ème ligne 14ème lettre

Réponse :

Une seule réponse est correcte et écris le mot trouvé.

Le savais-tu ? À l'origine, le premier noyau du village se serait formé à Meaurain, autour de l'église, sur un vaste domaine appartenant à un seigneur dont la résidence se trouvait à l'emplacement de l'actuel centre de Roisin. Dans un second temps, un autre noyau se serait développé à proximité du château. Jusqu'au XII^e siècle, Meaurain était donc le village principal de la région. Avec le temps, la situation s'est inversée et Meaurain a peu à peu perdu son autonomie pour devenir hameau de Roisin.

Meaurain est aujourd'hui un lieu de fêtes et d'animations culturelles.



Enigme 9



41 min



12,5 km

Départ : Boite à livres, Rue Goutrielle 35, **MONTIGNIES-SUR-ROC**

Question :

Observe attentivement le grand espace ombragé. Combien d'arbres peux-tu compter à l'intérieur de cette zone ?

Réponse :

Un seul nombre est correct et note le bon nombre.

- A : 54 arbres → mot : boit
- B : 43 arbres → mot : vit
- C : 37 arbres → mot : croit
- D : 28 arbres → mot : rêve

Le savais-tu ? La place porte le nom de Fulgence Masson, avocat et Ministre d'État, profondément attaché au village de Montignies-sur-Roc, à la nature et aux arbres. Grand amoureux du paysage, il finança de nombreuses plantations dans l'entité, parmi lesquelles des tilleuls et des platanes sur la place, classés arbres remarquables.



Enigme 10



15 min



1 km

Départ : Boîtes à livres, intersection des rues Général Cochez et des Jonquilles, **ONNEZIES**

Question :

Observe attentivement le panneau du nom de la rue que tu rencontres sur le parcours. Quel est le second mot du panneau ?

Réponse :

Une seule réponse est correcte et écris le mot.

Le savais-tu ? Contrairement à ce que l'on pourrait croire, les habitants d'Onnezies ne sont pas appelés Onneziens, mais Leûx. Si ce surnom évoque le loup et a nourri de nombreuses légendes, il serait en réalité peu lié à l'animal. Il viendrait plus probablement d'une famille Leleux (ou Leleup), très connue autrefois dans la région. L'un de ses membres était accordéoniste et attirait les foules lors des fêtes populaires. À son arrivée avec ses compagnons, les habitants des villages voisins se seraient exclamés : « V'là les Leleux d'Onnezies ! » Avec le temps, l'expression se transforma... donnant naissance aux Leûx.



Enigme 11



9 min



0,6 km

Départ : Boites à livres, Place de Roisin, **ROISIN**

Question :

Observe attentivement ce grand bâtiment en faisant le tour.
Combien de portes peux-tu compter au total ?

Réponse :

Une seule réponse est correcte et écris le mot.

- A : 1 porte → mot : nos
- B : 2 portes → mot : tes
- C : 7 portes → mot : mes
- D : 4 portes → mot : ses

Le savais-tu ? Le village de Roisin bénéficie d'un sol particulièrement riche, propice à certaines cultures. Il fut notamment le berceau de vignes et de plantations de tabac, qui ont marqué l'histoire agricole locale. Cette richesse naturelle a longtemps façonné le paysage et l'activité du village.



Enigme 12



46 min



2,6 km

Départ : Boites à livres, Centre provincial « Le Caillou », Rue Emile Verhaeren 23, **ROISIN**

Question :

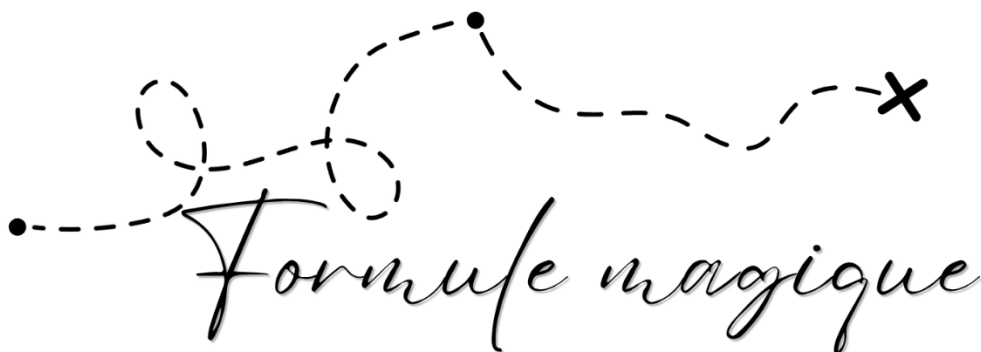
Quel est le code secret ?

Réponse :

Une seule réponse est correcte et écris les chiffres trouvés.

Le savais-tu ? Satan ne supportant pas que Saint Remacle construise l'Abbaye de Stavelot, il partit un gros rocher sur le dos, afin de le lancer sur l'édifice. En chemin, il rencontra un homme, un sac à la main chargé de chaussures usées, lui affirmant que la route est encore longue et qu'il abîma sur sa route de nombreux souliers... Découragé et dépité, il lâcha par colère son rocher qui s'enfonça dans le sol au bord de la rivière «la Grande Honnelle». Depuis lors, le Caillou... bique en Hauts Pays





Cette fiche te permet d'inscrire les réponses récoltées durant ton aventure ainsi que le code secret.

Une fois les mots réunis et mis dans le bon ordre, ils te révéleront la formule magique.

Les réponses récoltées :

Enigme 1 : Enigme 2 :

Enigme 3 : Enigme 4 :

Enigme 5 : Enigme 6 :

Enigme 7 : Enigme 8 :

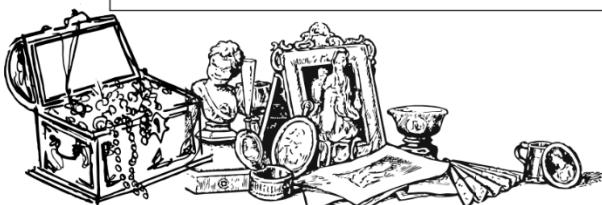
Enigme 9 : Enigme 10 :

Enigme 11 : Code secret (Enigme 12) :

Les 11 mots remis dans le bon ordre :

.....
.....

Rends-toi maintenant à l'Administration communale et ouvre le coffre au trésor grâce au code secret. Lieu exact : petit jardin à l'arrière de la Maison communale, à gauche de la stèle Emile Verhaeren (repère le symbole pour t'aider).



Tirage au sort

En bonus, participe à un tirage au sort pour tenter de remporter une super activité familiale.

Si tu souhaites y participer, complète cette fiche et dépose-la au plus tard le 6 septembre 2026 dans la boîte aux lettres de l'Administration communale située à Rue Grande 1 - 7387 Autreppe (Honnelles).

Nom : Prénom :
Adresse :
Code postal : Ville :
Date de naissance :
Téléphone : E-mail :
Formule magique :

Conditions de participation :

- Être Honnellois ou scolarisé à Honnelles
- Une seule participation par foyer (même domicile)

Je marque mon accord aux conditions de participation et aux mentions légales ci-derrière.

Lu et approuvé
Signature



Mentions légales :

La commune décline toute responsabilité en cas d'accident, de dommages corporels ou matériels survenus dans le cadre de la participation à la chasse au trésor.

Les participants prennent part à l'activité sous leur propre responsabilité. Les enfants restent sous la responsabilité de leur(s) parent(s) ou accompagnant(s).

La participation au tirage au sort est ouverte uniquement aux personnes domiciliées et/ou scolarisées sur le territoire de la commune de Honnelles. Une seule participation par foyer, les personnes habitant à la même adresse étant considérées comme un seul foyer.

Le gagnant sera désigné par tirage au sort parmi l'ensemble des participations conformes aux présentes conditions.

Les coordonnées récoltées dans le cadre de cette activité sont utilisées exclusivement pour la gestion de la chasse au trésor et l'organisation du tirage au sort. Ces données seront supprimées à l'issue de l'événement et ne feront l'objet d'aucune utilisation ultérieure.

La participation à la chasse au trésor implique l'acceptation pleine et entière de l'ensemble des présentes conditions.

